

Interreg

France-Wallonie-Vlaanderen



UNION EUROPÉENNE
EUROPESE UNIE

Habitat Défi-Jeunes

Fiche outil

Titre : Ô mon super héros – Réaliser une vidéo de 3/4' de super Héros de l'emploi

Public-cible :

A destination à des jeunes en difficulté d'accès à l'emploi

Objectifs :

- Prendre conscience des possibles au-delà des diplômes et de la certification comme prérequis à l'entrée dans le marché de l'emploi
- Réaliser un « Challenge Vidéo »
- Permettre aux participants de se dépasser et oser dans une démarche de créativité
- Booster la motivation chez les participants (Eveiller le : « Pourquoi pas moi ? »)

Durée d'animation : 3 séances d'environ de 2h et selon le nombre de participants

Nombre de participants : à partir de 12 personnes

Déroulement (Etapas du jeu/animation) :

Contexte

L'idée est de former des **équipes de 2 ou 3** participants afin de filmer leur super-héros avec leur **smartphone** ou caméra. Un **super-héros** est une personne qui a commencé sa vie professionnelle avec pas ou peu de formation reconnue tout en prenant des chemins divers et variés (parcours atypique) pour parvenir à occuper un travail qui lui plait aujourd'hui. Ce petit film de 3 à 4 minutes sera partagé avec l'ensemble des participants. Les interviewés seront déguisés en super héros à partir du choix du costume proposé par le groupe en accord avec l'interviewé. Ce déguisement permettra aussi d'assurer l'anonymat si besoin.

1^{ère} étape

L'animateur présente le challenge à relever auprès des participants. Il constitue des groupes de 2 à 3 personnes pour chacun des films à réaliser. Chaque groupe d'un commun accord, identifie une personne, dans son entourage, ayant réussi à partir d'un parcours atypique. Il prend contact avec elle pour expliquer le contexte et solliciter un rendez-vous pour cet interview filmé.

2^{ème} étape

L'animateur préparera en amont une série de questions que le groupe posera aux interviewés. L'animateur remettra à chaque groupe une fiche reprenant ces questions pour assurer une structure commune pour la création de la vidéo. Le groupe devra être vigilant aux conditions de tournage (bruit, lumière, choix du lieu, ...). Chaque groupe devra réaliser le montage de sa vidéo à partir de logiciels (**Ex :**). Les films seront à envoyer à l'animateur à une date définie préalablement par ses soins.

Liste de questions :

Quelle a été ta motivation pour trouver un emploi ? Quand et comment as-tu eu le déclic ? Comment as-tu trouvé l'énergie pour mettre en place ton projet ? Où as-tu trouvé l'inspiration pour commencer ? Comment- tu t'y es pris ? Quels efforts cela t-a-il demandé ? Quelles ont été tes erreurs ? Où en es-tu aujourd'hui ?

3^{ème} étape

L'animateur aura reçu l'ensemble des vidéos réalisées par les participants. Il envisagera un autre temps en plénière durant lequel chaque groupe présentera sa vidéo auprès de l'ensemble des participants. L'animateur les invite alors à visionner les vidéos en étant attentifs aux 4 aspects suivants dans une démarche d'analyse des sources de la motivation pour chaque héros filmé :

1. *Etincelle : Quelle a été ta motivation pour trouver un emploi ? Quand et comment as-tu eu le déclic ? Comment as-tu trouvé l'énergie pour mettre en place ton projet ? Où as-tu trouvé l'inspiration pour commencer ?*
2. *Parcours, efforts : Comment tu t'y es pris ? Quels efforts cela t-a-il demandé ?*
3. *Erreurs (enseignements) : Quelles ont été tes erreurs ?*
4. *Situation actuelle inspirante : Où en es-tu aujourd'hui ?*

Exemple de vidéo réalisées :

<https://www.youtube.com/watch?v=eUPcTATNN3g&t=182s>

Ne pas oublier d'ajouter tous les autres liens pour l'ensemble vidéo

Moyens Humains, Matériels et Financiers :

- Un animateur au minimum. Augmenter l'encadrement en fonction du nombre de participants.
- Une salle, stylos, feuilles, paperboard, Smartphone ou caméra, projecteur avec enceintes et ordinateur,

Conseils pour l'animateur :

Maintenir le lien et la motivation sur la durée. Pour relever le défi, proposer une récompense symbolique pour le l'originalité du film, le dépassement des obstacles auxquels le groupe a été confronté, ...

Prévoir une animation courte à chaque étape (1,2,3) pour favoriser les échanges et les rencontres entre les participants (création du lien, oser y aller, faire tomber les a priori, ...).

Ex : Brise-glace, Energizer, **Renvoyer vers les numéro de fiche animation sur le site Accompagnement Social**

Variantes de l'outil :

Trouver un logement, passer les frontières, oser bouger