

Scénario du Pire



Typologie de l'animation	Animation de partage et d'expression des besoins, difficultés, préoccupations
Niveau de difficulté	★ ★ ☆ ☆ ☆
Objectifs de l'animation	- Permettre aux participants d'explorer et de partager leurs problèmes et difficultés relatifs à une thématique donnée (logement, emploi, santé, mobilité, etc.) en imaginant le scénario du pire .
Nombre de participants et durée de l'animation	- A partir de 2 participants ; - Durée de 30 minutes.
Résumé de l'animation	Cette animation permet aux participants d'exprimer et de partager les situations les plus difficiles/problématiques qu'ils ont vécues sur une thématique donnée.
Explication détaillée de l'animation	<p>→ L'animateur distribue à chaque participant une feuille de papier et dispose sur la table des crayons de couleur/feutres.</p> <p>→ L'animateur demande aux participants de dessiner la situation la plus problématique, difficile ou la plus catastrophique qu'ils ont vécue en lien avec la thématique abordée (logement, mobilité, emploi, santé, etc.) en fonction de leurs expériences. Les participants peuvent dessiner ou écrire des mots/expressions sur leur feuille</p> <p>→ Puis, après avoir laissé quelques minutes de préparation, l'animateur invite chaque participant à partager la situation « scénario du pire » relative à la thématique abordée que chacun a dessinée et/ou écrite. Ainsi, à tour de rôle, chaque participant présente son dessin et son scénario du pire. A chaque présentation, une discussion peut émerger entre les participants ; l'objectif étant de rassembler les idées et de rechercher collectivement les freins et difficultés relatifs à la thématique abordée. L'animateur peut amorcer la discussion avec les participants pour savoir s'ils sont d'accord ou non avec ce qui a été présenté : Êtes-vous d'accord avec ce qui a été présenté ? Quelles sont les ressemblances ou différences par rapport à votre propre vécu/expérience ?</p> <p>→ Au fur et à mesure, l'animateur peut remplir une feuille/affiche en fonction des témoignages des jeunes, et principalement des problématiques/préoccupations/besoins mis en avant sur la thématique abordée. Cette affiche/feuille peut permettre à l'animateur de faire un temps de restitution avec les participants.</p>
Matériel	- Table ; - Feuilles de papier/affiches ; - Crayons de couleur/feutres.

Habitat Défi-Jeunes

Conseils pour l'animateur

L'animateur doit préparer le matériel nécessaire pour pouvoir réaliser l'activité (feuilles, crayons, affiches, etc.). L'animateur doit veiller à la bienveillance, au respect de la parole, et à la confidentialité des différents propos mis en avant entre les participants.