

La Roue de la Fortune



Typologie de l'animation	Animation de partage et d'expression des besoins, difficultés, préoccupations
Niveau de difficulté	★★★★★
Objectifs de l'animation	- Permettre aux participants de partager leurs paroles , autour principalement d'émotions , sur une thématique donnée (emploi, logement, mobilité, santé, etc.) avec une animation basée sur la roue de la fortune .
Nombre de participants et durée de l'animation	- A partir de 2 participants ; - Durée de 30 minutes.
Résumé de l'animation	Cette animation permet aux participants d'exprimer et de partager leurs émotions relatives à une thématique donnée : joie/réussites, situations vécues ou connues, préoccupations, peurs et inquiétudes, aspirations et rêves, colères, tristesses, cauchemars, doutes, etc. en fonction de leurs vécus et expériences.
Explication détaillée de l'animation	<p>→ L'animateur présente la roue de la fortune aux participants (annexe 1). Il invite chaque participant à tourner la roue de la fortune. Ainsi, le participant devra s'exprimer en fonction de l'item sur lequel la flèche est tombée. Par exemple, si la flèche tombe sur la case « aspirations et rêves », le participant devra partager ses rêves et aspirations, en fonction de son vécu/expérience, en lien avec la thématique abordée (emploi, logement, mobilité, santé, etc.).</p> <p>→ Après qu'un participant se soit exprimé, l'animateur peut demander aux autres participants de réagir et donc amorcer une discussion : Etes-vous d'accord avec ce qui a été dit ? En quoi ce qui a été dit ressemble à votre vécu/expérience ? Quelles sont les différences ?</p> <p>→ Puis, un autre participant tourne la roue de la fortune et s'exprime en fonction de l'item ; et ainsi de suite, jusqu'à ce que tous les participants aient pu s'exprimer. Si un participant est mal à l'aise et/ou ne trouve pas de paroles à partager autour de l'item, il peut relancer la roue de la fortune pour tomber sur un autre item.</p> <p>→ Au fur et à mesure, l'animateur peut remplir une feuille/affiche en fonction des témoignages des jeunes, et principalement des problématiques/préoccupations/besoins mis en avant sur la thématique abordée. Cette affiche/feuille peut permettre à l'animateur de faire un temps de restitution avec les participants.</p>
Matériel	- Table ; - Roue de la fortune (annexe 1) ; - Affiche/feuille.

Habitat Défi-Jeunes

Conseils pour l'animateur	L'animateur doit préparer le matériel nécessaire pour pouvoir réaliser l'activité (roue de la fortune, feuille/affiche, etc.). L'animateur doit veiller à la bienveillance, au respect de la parole, et à la confidentialité des différents propos mis en avant entre les participants.
Annexes	Annexe 1 – Roue de la fortune.