

## Habitat Défi-Jeunes

### Buzz-It



Typologie de l'animation	Animation de réflexion et de propositions d'idées
Niveau de difficulté	★★★★☆
Objectifs de l'animation	- Partager ses convictions/idées et débattre sur diverses questions liées à une thématique abordée (logement, santé, emploi, mobilité, etc.).
Nombre de participants et durée de l'animation	- A partir de 2 participants ; - Durée de 30 minutes.
Résumé de l'animation	Cette animation, provenant du jeu de société Buzz-It, permet aux participants d'échanger des idées et de débattre sur des sujets en lien avec la thématique abordée.
Explication détaillée de l'animation	<p>→ L'animateur dispose des cartes Buzz-It faces cachées (annexe 1) sur une table. Chaque participant, à tour de rôle, tire une carte et énonce le thème présent sur la carte.</p> <p>→ Les autres participants ont chacun leur tour 15 secondes pour proposer une réponse correspondant au thème. C'est l'énonciateur qui juge si la réponse est bonne ou pas. Le premier participant qui propose une mauvaise réponse, une réponse déjà dite, ou ne trouve pas de réponse au bout de 15 secondes a perdu et récupère la carte.</p> <p>→ Quand le paquet de cartes est épuisé, le participant ayant le moins de cartes est le vainqueur.</p> <p>→ Au fur et à mesure, l'animateur peut remplir une feuille/affiche en fonction des réponses des participants. Cette affiche/feuille peut permettre à l'animateur de faire un temps de restitution avec les participants. A chaque carte énoncée, et après que chaque participant ait donné des réponses, l'animateur peut proposer de faire un débriefing sur les réponses données et demander aux participants d'en discuter.</p>
Matériel	- Table ; - Cartes Buzz-It (annexe 1) ; - Chronomètre ; - Feuilles de papier/affiches.
Conseils pour l'animateur	L'animateur doit préparer le matériel nécessaire pour pouvoir réaliser l'activité (cartes, affiches etc.). L'animateur doit veiller à la bienveillance, au respect de la parole, et à la confidentialité des différents propos mis en avant entre les participants. De plus, il est conseillé que l'animateur prenne en main les différentes cartes/thèmes pour amener une discussion/un débat avec les participants. Enfin, l'animateur doit se poser en qualité d'arbitre, notamment pour le chronomètre.
Annexes	- Annexe 1 – Cartes Buzz-It.

## Habitat Défi-Jeunes

### Annexe 1 – Cartes Buzz-It

Cette liste de cartes reprend plusieurs thématiques (emploi, santé, logement, mobilité). Elle peut être modifiée en fonction des thématiques que vous souhaiteriez abordées.

Cite une technique  
ou une activité qui  
permet de prendre

Cite un  
médecin/spécialiste  
de la santé que tu  
peux aller voir

Cite une technique  
ou une activité qui  
permet de prendre  
soin de sa santé  
physique

## Habitat Défi-Jeunes

Donne une action à  
mettre en place  
pour améliorer la  
santé des jeunes

Donne une action  
qui permettrait de  
réduire le chômage  
des jeunes

u

## Habitat Défi-Jeunes

Cite un moyen de  
transport  
écologique et vert

Donne un métier  
qui correspond aux  
jeunes

## Habitat Défi-Jeunes

Donne une action  
qui permet de  
réduire la pollution

Donne un conseil à  
un jeune qui  
cherche un  
logement

Donne un mot qui  
décrit le logement  
rêvé des jeunes

Cite une difficulté  
en lien avec la  
mobilité

## Habitat Défi-Jeunes

Donne une raison  
d'embaucher des  
jeunes

Donne une solution  
pour que les jeunes  
aient plus  
facilement accès  
aux logements

Cite une action qui  
permettrait de  
renforcer la  
mobilité des jeunes

Donne une idée  
pour améliorer le  
bien-être au travail