

Habitat Défi-Jeunes

Buzz-It



Typologie de l'animation	Animation de réflexion et de propositions d'idées
Niveau de difficulté	★★★★☆
Objectifs de l'animation	- Partager ses convictions/idées et débattre sur diverses questions liées à une thématique abordée (logement, santé, emploi, mobilité, etc.).
Nombre de participants et durée de l'animation	- A partir de 2 participants ; - Durée de 30 minutes.
Résumé de l'animation	Cette animation, provenant du jeu de société Buzz-It, permet aux participants d'échanger des idées et de débattre sur des sujets en lien avec la thématique abordée.
Explication détaillée de l'animation	<ul style="list-style-type: none"> → L'animateur dispose des cartes Buzz-It faces cachées (annexe 1) sur une table. Chaque participant, à tour de rôle, tire une carte et énonce le thème présent sur la carte. → Les autres participants ont chacun leur tour 15 secondes pour proposer une réponse correspondant au thème. C'est l'énonciateur qui juge si la réponse est bonne ou pas. Le premier participant qui propose une mauvaise réponse, une réponse déjà dite, ou ne trouve pas de réponse au bout de 15 secondes a perdu et récupère la carte. → Quand le paquet de cartes est épuisé, le participant ayant le moins de cartes est le vainqueur. → Au fur et à mesure, l'animateur peut remplir une feuille/affiche en fonction des réponses des participants. Cette affiche/feuille peut permettre à l'animateur de faire un temps de restitution avec les participants. A chaque carte énoncée, et après que chaque participant ait donné des réponses, l'animateur peut proposer de faire un débriefing sur les réponses données et demander aux participants d'en discuter.
Matériel	<ul style="list-style-type: none"> - Table ; - Cartes Buzz-It (annexe 1) ; - Chronomètre ; - Feuilles de papier/affiches.
Conseils pour l'animateur	L'animateur doit préparer le matériel nécessaire pour pouvoir réaliser l'activité (cartes, affiches etc.). L'animateur doit veiller à la bienveillance, au respect de la parole, et à la confidentialité des différents propos mis en avant entre les participants. De plus, il est conseillé que l'animateur prenne en main les différentes cartes/thèmes pour amener une discussion/un débat avec les participants. Enfin, l'animateur doit se poser en qualité d'arbitre, notamment pour le chronomètre.
Annexes	- Annexe 1 – Cartes Buzz-It.

Habitat Défi-Jeunes

Annexe 1 – Cartes Buzz-It

Cette liste de cartes reprend plusieurs thématiques (emploi, santé, logement, mobilité). Elle peut être modifiée en fonction des thématiques que vous souhaiteriez abordées.

Cite une technique
ou une activité qui
permet de prendre

Cite un
médecin/spécialiste
de la santé que tu
peux aller voir

Cite une technique
ou une activité qui
permet de prendre
soin de sa santé
physique

Habitat Défi-Jeunes

Donne une action à
mettre en place
pour améliorer la
santé des jeunes

Donne une action
qui permettrait de
réduire le chômage
des jeunes

u

Habitat Défi-Jeunes

Cite un moyen de
transport
écologique et vert

Donne un métier
qui correspond aux
jeunes

Habitat Défi-Jeunes

Donne une action
qui permet de
réduire la pollution

Donne un conseil à
un jeune qui
cherche un
logement

Donne un mot qui
décrit le logement
rêvé des jeunes

Cite une difficulté
en lien avec la
mobilité

Habitat Défi-Jeunes

Donne une raison
d'embaucher des
jeunes

Donne une solution
pour que les jeunes
aient plus
facilement accès
aux logements

Cite une action qui
permettrait de
renforcer la
mobilité des jeunes

Donne une idée
pour améliorer le
bien-être au travail