

Interreg



France-Wallonie-Vlaanderen

UNION EUROPÉENNE
EUROPESE UNIE

Habitat Défi-Jeunes

Fiche outil

Titre : Aider Bob à trouver un emploi

Public-cible :

A destination à des jeunes en difficulté d'accès à l'emploi

Objectifs :

Permettre aux jeunes de prendre conscience de leurs capacités en matière de savoir-être et savoir-faire

Permettre aux jeunes de découvrir de nouvelles filières métier en utilisant leurs potentiels et leurs réseaux

Découvrir la réalité du marché de l'emploi des territoires dont ils sont issus

Durée d'animation : 1h15 à 2h selon le nombre de participants

Nombre de participants : à partir de 12 personnes jusqu'à 40

Déroulement (Etapas du jeu/animation) :

- **Comment aider Bob à trouver du boulot**

Contexte

Bob vient d'arriver dans notre ville. Il n'a pas d'emploi, pas de diplôme particulier. Il est un peu perdu. Vous allez inviter les participants à utiliser à la fois leur intelligence collective et

découvrir la réalité locale de l'emploi ou les réalités d'emploi d'autres régions transfrontalières.

Que pouvez-vous lui donner comme conseils, suggestions et pistes pour tenter de trouver du boulot rapidement ? Quel secteur dans sa région recherche des profils peu qualifiés ?

1^{ère} étape - 10'

- Présenter le contexte du jeu auprès des participants
- Constituer des sous-groupes de 4 personnes au minimum

2^{ème} étape – de 20' à 30'

- Désigner un rapporteur qui devra restituer en grand groupe
- Chaque participant présente aux membres de son groupe ses connaissances en matière d'emploi, métiers
- A l'aide de post-it, les participants vont pouvoir noter et/ou dessiner une piste par post-it
- Chaque groupe aura une grande feuille sur laquelle il pourra coller les post-it et dans l'idéal les regrouper par thématique (Métiers, territoires, capacités, réseau, conseils, difficultés, ...)

3^{ème} étape - de 30' à 1h selon le nombre de groupe (10' à 15' par groupe)

- Chaque groupe restitue en grand groupe leurs travaux
- L'animateur réalise une synthèse des éléments clefs et propositions amenés par l'ensemble du groupe.
- Cette synthèse sera remise à chaque participant. L'animateur pourra compléter cette synthèse à partir de ses propres connaissances (Réseau, dispositifs, aides, adresses, ...)

Moyens Humains, Matériels et Financiers :

- Un animateur au minimum. Augmenter l'encadrement en fonction du nombre de participants.
- Une salle, crayon de couleurs, stylos, feuilles, post-it de différentes couleurs, paperboard,

Conseils à l'animateur de séance

- Pour compléter la 3^{ème} étape, l'animateur peut au préalable préparer une fiche qui reprend des métiers accessibles au public cible (Consulter Pôle Emploi – Forem – Mission Régionale ou Locale).
- Chaque métier mentionné dans cette fiche pourrait être mimé ou dessiné par un des participants afin de le faire deviner à l'ensemble du groupe.

- Utiliser un Avatar pour personifier Bob

Variantes de l'outil :

Ce jeu peut être utilisé pour d'autres thématiques (Logement, mobilité, loisir, culture, ...)